

Escala del dolor en perros

Formulario Corto de la Escala Compuesta de Medición del Dolor de Glasgow

Short Form of the Glasgow Composite Measure Pain Scale (CMPS-SF)



La escala abreviada Glasgow CMPS-SF incluye:

A

OBSERVAR
al perro dentro de la jaula.

B

Colocarle la correa y **SACARLO** de la jaula.

C

PALPACIÓN
de la zona dolorosa.

D

EVALUACIÓN
general.

La puntuación de cada ítem varía de 0 (normalidad o ausencia de cambios) a 5 (máximo grado de alteración posible).
La puntuación total varía de 0 (sin dolor) a 20 (cuando la locomoción no es evaluable) o a 24 puntos (dolor máximo).
Se indica analgesia de rescate cuando la puntuación total es $\geq 5/20$ o $\geq 6/24$.



Observa el perro en la jaula.
¿Qué hace el perro?

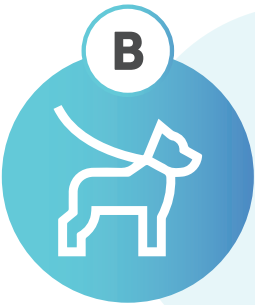
i

- 0 Tranquilo
- 1 Lloro o gime
- 2 Se queja
- 3 Aúlla

ii

- 0 Ignora la(s) herida(s) o la(s) zona(s) dolorosa(s)
- 1 Se mira la herida o la zona dolorosa
- 2 Se lame la herida o la zona dolorosa
- 3 Se frota la herida o la zona dolorosa
- 4 Se muerde la herida o la zona dolorosa

En caso de existir fracturas en la columna vertebral, en la pelvis o en más de una extremidad o si el perro necesita ayuda para moverse, **salta la sección B y vaya a la C.**



Coloca una correa al perro y guíalo fuera de la jaula.
Cuando el perro se levanta/camina, ¿cómo lo hace?

iii

- 0 Con normalidad
- 1 Cojea
- 2 Lentamente o se resiste
- 3 Está agarrotado
- 4 No quiere moverse



Si presenta una herida o dolor en alguna zona, incluido el abdomen, presiona suavemente alrededor a una distancia de 5 cm.
¿Qué hace el perro?

iv

- 0 No hace nada
- 1 Mira a su alrededor
- 2 Se encoge de dolor
- 3 Gruñe o se protege la zona
- 4 Suelta una dentellada
- 5 Lloro



Estado general.
¿Cómo está el perro?

v

- 0 Alegre, contento y con ganas de jugar
- 1 Tranquilo
- 2 Indiferente o no reacciona a su entorno
- 3 Nervioso, ansioso o temeroso
- 4 Abatido o no reacciona a los estímulos

vi

- 0 Relajado
- 1 Inquieto
- 2 Agitado
- 3 Encorvado o tenso
- 4 Rígido

Puntuación total (i + ii + iii + iv + v + vi)